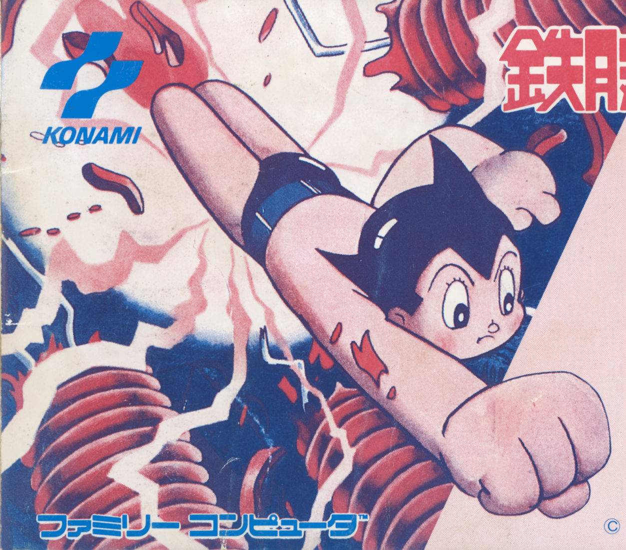
KONAMI



鉄腕アトム

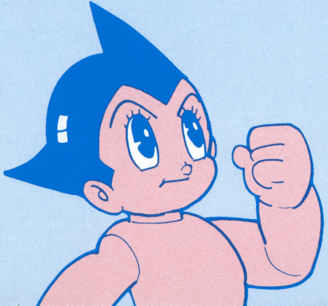
遊び方

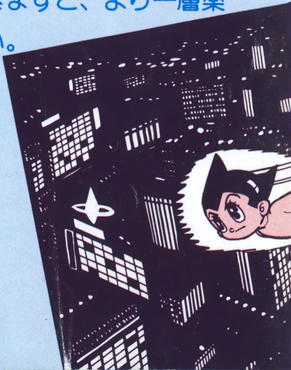
RC827

ファミリーコンピュータ™

© KONAMI 1988
© 手塚プロダクション/NTV

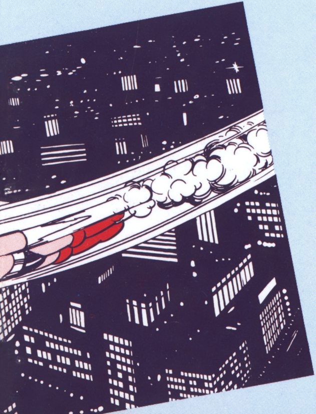
このたびはコナミの「鉄腕アトム」をお買い上げいただきまして誠にありがとうございます。
プレイされる前にこの説明書をお読みいただきますと、より一層楽しく遊べます。正しい使用法でご愛用ください。





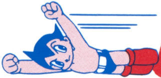
鉄腕アトム

©KONAMI 1988　© 手塚プロダクション/NTV



もくじ

ストーリー……P 3
コントローラーの操作方法……P 5
遊び方……P 9
画面の説明……P11
特別飛行術講座……P12
ステージの紹介……P15
アイテムの紹介……P21
キャラクターの紹介……P25



ストーリー

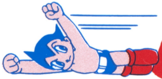
——今から約1万5千年前、アトランチスは、アトラスの光の神アハーの怒りにふれた。神の申し子セレナードとインドラはキリストのごとく、人々の汚れた罪を背負いアトランチス大陸と共に海の底深く沈んでいった。

しかし、清い心を持った人々だけは、暗黒の海底で生き延びることを許されたのだった。だが、清い心を持った人々も闇の中での生活で徐々にすさんでいってしまった。心ある人々は、アトラスの光の神祇書にある一節の実現を心から待ち望んでいた。

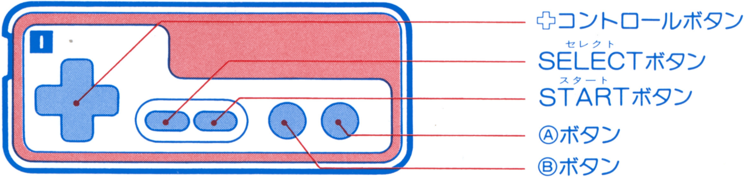
神祇書にはこう書かれていた。

「愛と真実の心を持った子供が、アトラスの神の申し子を目覚めさせし時、
アトランチスに再び光と平和が甦える。」

さあ、愛と正義の子「アトム」よ。
神の申し子セレナードとインドラを救い出し、
アトランチスに光と平和を取り戻すのだ。



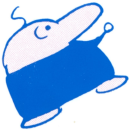
コントローラーの操作方法



■✥コントロールボタン

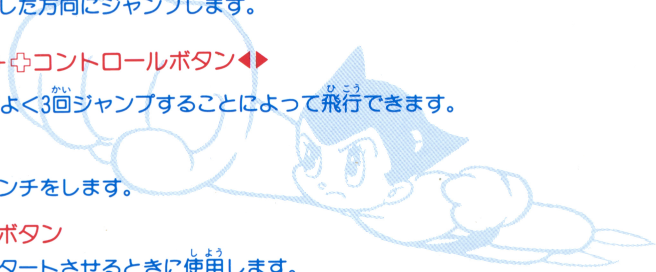
◀▶アトムが押した方向に走ります。

▼アトムがしゃがみます。



■Ⓐボタン

アトムがジャンプします。



■Ⓐボタン＋✚コントロールボタン◀▶

アトムが押した方向にジャンプします。

■Ⓐボタン＋✚コントロールボタン◀▶

タイミングよく3回ジャンプすることによって飛行できます。

■Ⓑボタン

アトムがパンチをします。

■STARTボタン

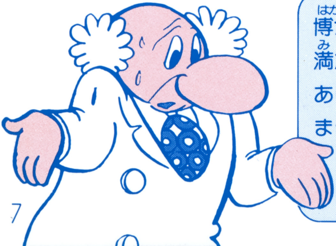
ゲームをスタートさせるときに使用します。
プレイ中に押すと、画面下にコインの数とアイテムの表示が出ます。

■SELECTボタン＋Ⓐボタン

コインを支払ったり、ドクロの迷路でマッチを使用することができます。

■✚コントロールボタン▼＋Ⓐボタン

博士を呼ぶことができます。そしてウラン（アトムのエネルギー）を補給してくれます。
（ただし、博士を呼んでから動いた場合は来てくれません。）



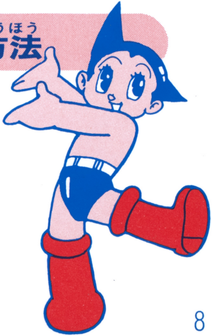
博士はアトムに補給するウランが満たん（300）に満たない補給の場合に、計算をまちがえることがあります。ひどいときには、ウランを減らしてしまうこともあるのです。
　きっと博士もすっかりあわててしまうのでしょうね。

会話・かけ でのコントローラーの操作方法

■✚コントロールボタン◀▶＋Ⓐボタン

✚コントロールボタンで選び、Ⓐボタンで決定します。

ジャンケンでのコントローラー操作方法

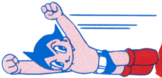


■Ⓐボタン

ジャンケンが始まります。

■✚コントロールボタン◀▶＋Ⓐボタン

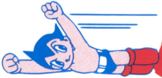
✚コントロールボタンで選び、Ⓐボタンで決定します。



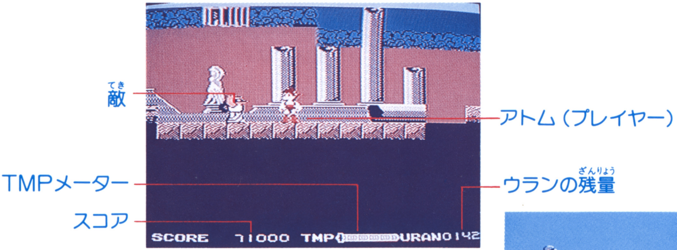
遊び方

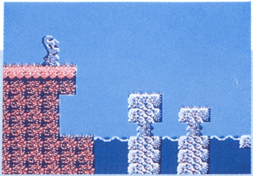
プレイヤーはゲームステージに仕掛けられた謎を解いて進みます。音階パズル“メビウスの門”を始め、数々のユニークなパズルや斬新なトリックがアトムの行く手を阻みます。謎解きの鍵になる情報は、例えば敵をこらしめて聞き出したり、町の新聞屋さんでコインを支払って得たりすることができます。そこで得た情報をもとに、ハイテクニックなジャンプアクションでステージをクリアしていかなければなりません。
アトムと博士の持っているウランがなくなるとゲームオーバーです。
ただしコインを10枚以上持っていたら、STAGE 2からSTAGE 9の間ではCONTINUEすることができます。

CONTINUE …… ✚コントロールボタン◀▶で“つづける”“おわる”を選び、Ⓐボタンで決定します。“つづける”を選んだ場合、ゲームオーバーになったステージの初めからスタートとなります。このとき、アイテムはなくなり、謎解きもそのステージの最初からやり直しになります。

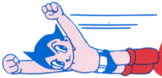


画面の説明





※ゲーム中にSTARTボタンを押すと、画面下にコインの数と現在持っているアイテムが表示されます。

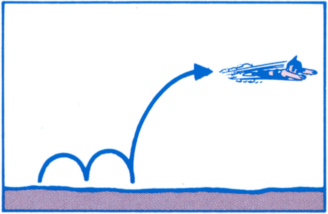


特別飛行術講座

このゲームは、どんな場所でも飛べるテクニックが、クリアの重要なポイントになっています。ハイテクニックのいくつかを紹介しましょう。

● 通常飛行

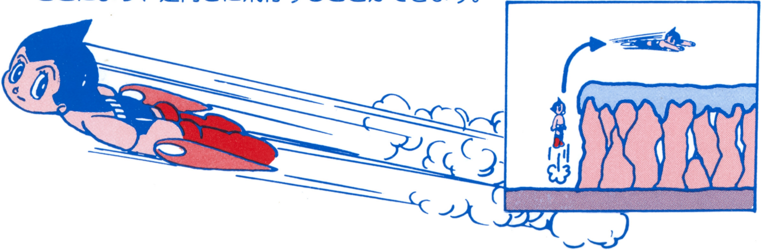
✚コントロールボタン◀▶を押しながらⒶボタンを、ホップ、ステップ、ジャンプの要領で3回押すと飛行できます。(うまく飛ぶには、ちょっとした要領が必要です。)
飛行時間はTMPメーターの量によってかわります。



●カベ押し飛び

高い壁は、ジャンプして越えることができません。そこで✚コントロールボタン▶（◀）に入れながら3回ジャンプすると、飛行することができます。このとき、3回目のジャンプのときには✚コントロールボタンを▲に入れることが必要です。

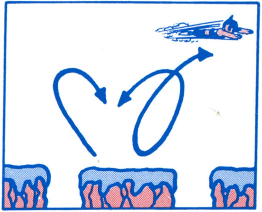
また、3回目のジャンプで✚コントロールボタンを今まで入れていた逆に入れることにより、逆向きに飛行することができます。



●つめはじき飛び

アトムの頭上が狭い場合、Ⓐボタンを爪で3回はじく感じで押すと、小さなジャンプで飛び、飛行することができます。

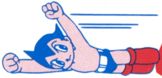
●その場飛び



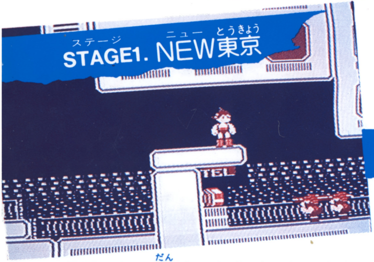
横幅が狭い場所では、✚コントロールボタンを◀▶交互に入れて3回ジャンプすると少ないスペースで飛行にうつることができます。

●自由落下

飛行中に✚コントロールボタンを解放状態にすると、アトムが急降下しますが、再度✚コントロールボタンを入れるとその方向に飛行します。

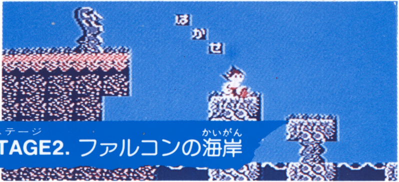


ステージの紹介



STAGE1. NEW東京

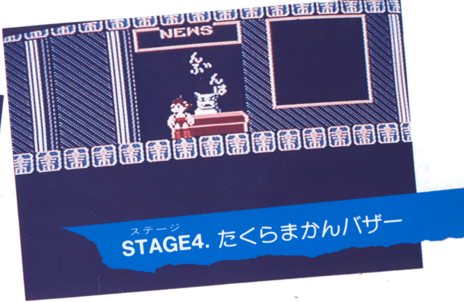
クラッシュ団は、もうすでにアトランチス大陸の侵略をはじめようとしている。さあ我らがアトム、アトランチスに再び光と平和をとりもどすため飛び立つのだ！



STAGE2. ファルコンの海岸

剣と盾と玉の３つは、アハー教を信仰するうえでかかすことのできないものである。この３つを持てばアトラスのおばばに会うことができ、次の世界の入り口を教えてくれる。また、最後にある、いつも口から炎を噴き出しているファルコン像にも次の世界の入り口の秘密があるらしい。

STAGE3. メビウスの門

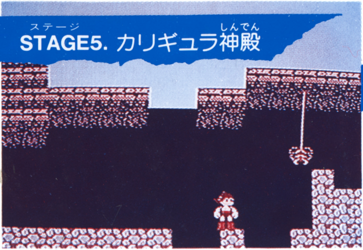


STAGE4. たくらまかんバザー

光の神アハーがアトランチスを海底に沈めてから、闇の神ゾラーの力が強大になっていった。そして、この地帯はゾラーの支配する土地である。ゾラーはこの土地に呪いをかけ、人々をまどわせ追い払った。

アトラス市民が生活をしているところだ。清い心の持ち主であった生き残りの人々の心は、だんだんと荒んできたようだ。そしてスリまでが現れるようになってしまった。市場の下はなんと墓場なのだ。"墓場よいとこ一度はおゆき"墓場を通って謎を解かねばここからは出られないよ。

STAGE5. カリギュラ神殿

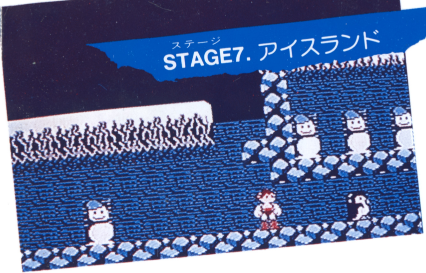


超能力を持つ教祖アバブがこの地を支配している。クラッシュに連れ去られたアバブをファルコンの海岸で助けていれば会うことができる。しかし、カリギュラの教団員たちが無断で侵入したアトムを追い払おうとする。大地震のおこるライディーンの扉、コインが敷きつめられたコンロンの橋、そして落石の中にもコインが…。ここには謎がいっぱいだ。

STAGE6. ドクロの迷路

光のない全くの闇の世界、全てが手さぐり。入りくんだ地形は、まるでアトムを進ませないように妨げているようだ。しかし、アトムにはサーチライトがある。暗闇を照らして進むんだ。壊せる壁をうまく見つけ出して先に進もう。

STAGE7. アイスランド

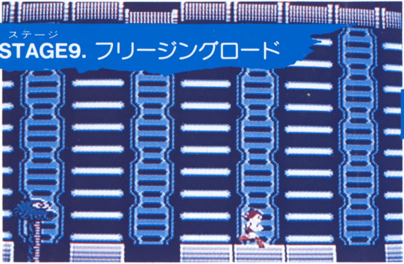


ここは氷の女王ツンラドラの支配する氷の世界。女王はたいへん気まぐれでわがままだ。気に入らなければ氷づけの刑が待つだけだ。アトムにも無理難題を言ってくるにちがいない。ヒントはアトラスペンギン（ペンギャラス）が知っているかもね。それと、カギは絶対に取ろう。カギを持たずに命の泉を取っても、アウトになると命の泉は消えてしまうよ。

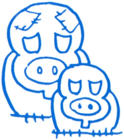
STAGE8. エレクトロンワールド

高度文明を持ったアトランチス人たちがつくった発電所である。アトランチス大陸の全てのエネルギー源である。溶鉱炉ファイヤーマントルは赤々と燃えさかる。エネルギー放電が波のようにうちよせる。このエネルギー放電の波を止めなければ先には進めない。

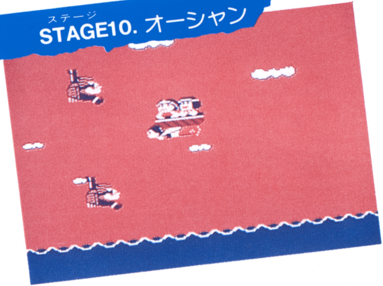
STAGE9. フリージングロード



奥のカプセルの中にセレナードとインドラが眠っているのだ。再び大地震がアトランチス大陸をゆるがす。アトランチスはもうだめだ。天井も足場もどんどん壊れ落ちていくぞ。急げ、子供たちを救い出すのだ！

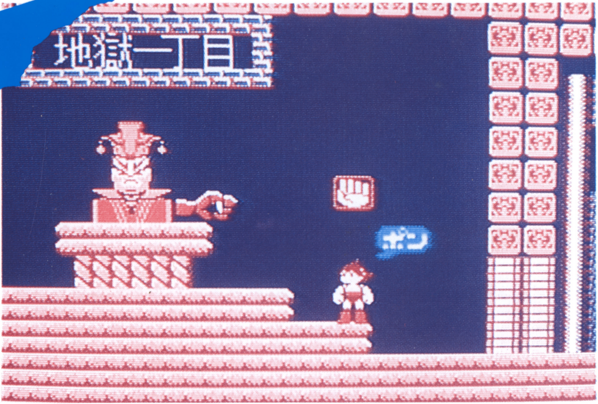


STAGE10. オーシャン

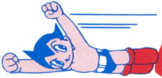


子供達をつれてNEW東京へ向かって帰ろう。敵の弾に当たらないように東京まで飛んでいくんだ。

地獄

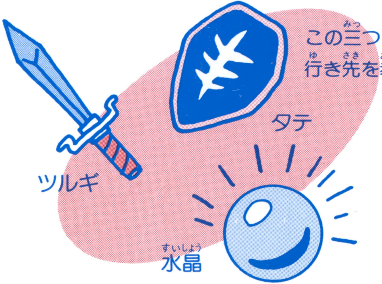


ここは地獄の一丁目エンマ大王の部屋。「地獄ええとこ一度はおいで」とエンマ大王。このエンマ大王、最近の趣味はジャンケンと赤い羽根の収集だ。そのジャンケンに勝てばいいことがあるよ。そして、もしエンマ大王との約束をやぶるとバチがあたるかもしれないね。



アイテムの紹介

マッチ以外のアイテムは選択使用はできません。必要に応じて自動的に使用されます。
ステージクリア時に博士へのおみやげになります。



この三つを集めないと
行き先を教えてくれない。

10匹集めるとアイテムと交換できる。

ミッキー

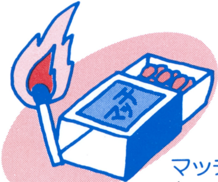
取るとのろいがとける。

アトランシャツ

博士のおみやげ。

アトランマンジュウ

博士のおみやげ。

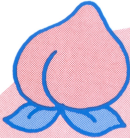


マッチ

暗闇を照らすことができる。

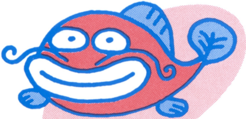
赤い羽

エンマ大王のさがしもの。



もも

アトムのエネルギーを
満たんにしてくれる。



ナマーズ

地震をとめてくれる。

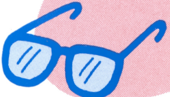
命の泉

取るとアトムのウランが
満たんになる。
持ってステージクリアす
ると、博士のウランが満
たんになる。

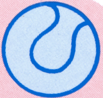
カギ

扉を開けることができる。

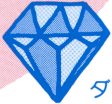
トケイ



メガネ



テニスボール



ダイヤ

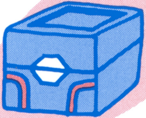
女王のさがしもの。

消火ボール

ファイヤーマントルを
消すことができる。

ソフトクリーム

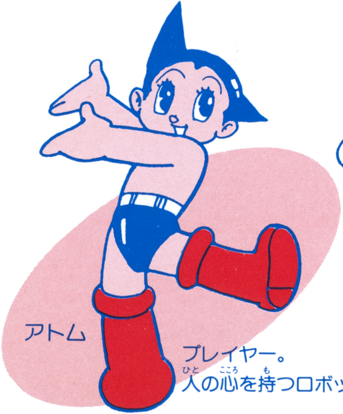
エンマ大王のおみやげ。



ブラックボックス

?

キャラクターの紹介



アトム

プレイヤー。
人の心を持つロボット。

ウラン

アトムの妹。どこかに
とらわれている。
たすけるとボーナス。

お茶の水博士

アトムのよき理解者。
あぶないときは、助けにきてくれる？？？

ひげおやじ

短気だけれど、人情に厚い先生。
ウランと同じくどこかにとらわれている。助けるとボーナス。

クラッシュ

世界をわがものにしようとたくらむ、
アンドロイドの秘密結社。

オズ

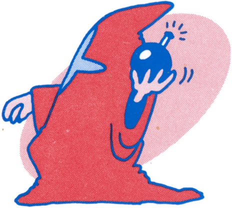
一万一千百歳の
謎のオババ。

アバブ

カリギュラ神殿の教祖。
好奇心の強い人。

スカンタコ

カリギュラ教の教団員。



モヘモヘ

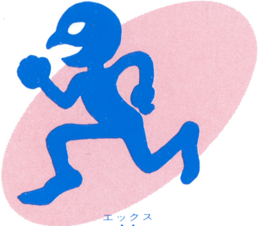
ゾロアス教の教団員。

マミ

今日を生きるため、マッチを売っている。

クレオ

失業中のおじさん。



ミスター X

スリ。この人にピンときたら…。

白くまのフーさん

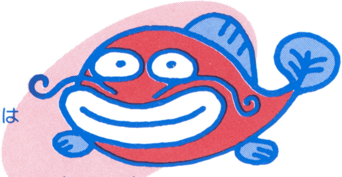
誰ともかまわず氷を投げて当ててくる。

氷をなぐるとコインが出てくるよ。

あきな

まずしい人のために赤十字の赤い羽根を売っている。

地震のもと。
「おいらをさがせば地震は
とまるぜ。」



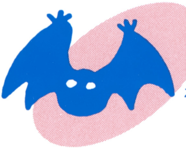
ナマーズ

ミッキー

さがしてつかまえると…。

スワニー

ペンギラス一族に食料として
とらわれている白鳥。
助けてあげると…。



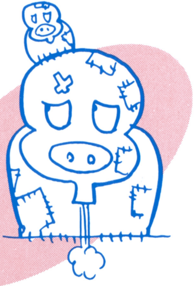
バット

コウモリ。

複数(ふくすう)で行動(こうどう)する。

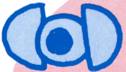
ペンギャラス

ツンドラの住人(じゅうにん)。



ひょうたんつぎ

?

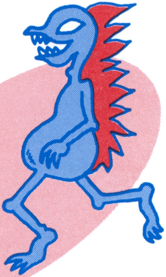


アイス アイ

グルメ

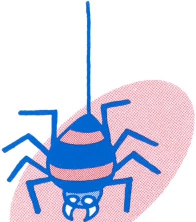
ファイヤー ガキ

口から火をはく、
おそろしいやつ。



ニョロ

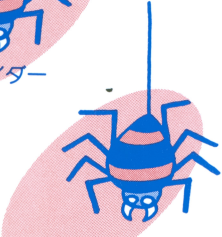
ピョンと、どこから飛び出てくるかわからない。



スパイダー

バキューム

墓地のぬし。いけにえを
あげないと墓地内に入れてくれない。



コイン スパイダー

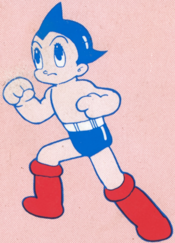
なぐればコインをはき出すよ！

スケラー

使用上の注意

- 精密機器です。強いショック、極端な温度条件下での使用や保管は避けてください。また、分解は絶対にしないでください。
- 故障の原因となりますから、端子部に触れたり、水にぬらしたりしないでください。
- カセット交換の際、必ず電源をお切り下さい。
- エキスパンドコネクタ内（端子部）へ指や金属片を入れないでください。故障の原因となります。
- 落丁・乱丁を除き、この「遊び方」の再発行はいたしません。

ファミリー コンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。



コナミ株式会社

〒101 東京都千代田区神田神保町3丁目25 TEL. 03-264-5678(代)
〒561 大阪府豊中市庄内宝町1丁目1-5 TEL. 06-334-0335(代)
〒060 札幌市中央区北1条西5丁目2-9 TEL. 011-232-3778(代)
〔810 福岡市中央区天神2丁目8-30 TEL. 092-715-2367(代)

コナミ・テレフォンサービス

〔北海道地区〕 札幌011(851)3000
〔東 北 地 区〕 青森0177(22)5731
秋田0188(24)7000
〔関 東 地 区〕 東京 03(262)9110
〔北 陸 地 区〕 新潟025(229)1141
〔関 西 地 区〕 大阪 06(334)0399
〔四 国 地 区〕 松山0899(33)3399
〔九 州 地 区〕 福岡092(715)8200
大牟田0944(55)4444